Mínimo Producto Viable y Asignaciones

| **Nº** | **Funcionalidad MPV** | **Asignado a:** | **Tiempo estimado de desarrollo (investigación, implementación, desarrollo y pruebas)** |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | Creación de funcion P2P | Alvaro | 45 |
| 2 | Convertidor de Criptomonedas | Ruben | 45 |
| 5 | Mostrar Balance | Alvaro | 20 |
| 6 | Creación de credenciales | Jorge | 20 |
| 7 | Notificaciones por correo | Jorge | 20 |
| 8 | Tracker | Ruben | 30 |
| 9 | Historial de movimientos | Alvaro | 15 |

.

| Nombre corto funcionalidad: Creación de funcion P2P | Responsable: Alvaro | Pág. 1 de 7 |
| --- | --- | --- |
| Descripción de funcionalidad: Crea una cuenta para el usuario y le da credenciales para usar la aplicación. | |  |

| **Entradas** | **Proceso** | **Salida** |
| --- | --- | --- |
| 1. Programa: Seleccionar la opción de trato P2P (Comprar/Vender) | | |
| Ingreso por medio del programa a la sección de tratos P2P | * Redirigir al usuario a la ventana P2P para realizar transacciones. * Ingresar los datos para enlazar con el usuario al que se le transferirá el dinero. | Entrar a la sección de transferencias p2p para realizar una compra o venta de un producto |
| 1. Programa: Selección de forma de pago criptomoneda (Ethereum,Bitcoin y Tether) | | |
| Seleccione el tipo de moneda que quiero utilizar por medio del programa:   * Ethereum * Bitcoin * Tether | * Acceder a un campo en el que el usuario puede escoger con qué tipo de criptomoneda quiere pagar (Necesita tener fondos de la moneda para poder pagar). * Validar la cantidad de fondos de la criptomoneda. | Mostrar al usuario la cantidad de dinero que posee y lo que necesita pagar para efectuar la transacción con la moneda que él prefiera ya sea Ether, Bitcoin o Tether |
| 1. Programa: Realizar la transacción | | |
| Por medio del teclado el usuario coloca la cantidad que debe de pagar y acepta la transacción | * Validar que la cantidad de fondos es suficiente para pagar el producto. * Validar que la información de ambos usuarios Comprador/Vendedor sea la correcta. * Validar que las 2 partes acepten la transacción. * Realizar la transacción y realizar la actualización del balance. | Enviar los fondos y reducir el balance original, restando lo que se pagó al balance inicial. |

## 

## 

| Nombre corto funcionalidad: Convertidor de Criptomonedas | Responsable: Ruben | Pág. 2 de 7 |
| --- | --- | --- |
| Descripción de funcionalidad: El usuario podrá convertir las criptomonedas que tenga en su cuenta | |  |

| Entradas | Proceso | Salida |
| --- | --- | --- |
| 1. Programa: Acceso al balance dentro de la aplicación del cliente | | |
| Iniciar sesión  El usuario puede escoger la moneda que prefiera para revisar su balance | * Iniciar la aplicación y entrar con las credenciales. * El usuario puede observar el balance de su cuenta y puede convertir sus fondos entre las diferentes criptomonedas que manejamos. | Mostrar al cliente su balance inicial |
| 1. Programa: Selección de criptomonedas y montos para **convertir** | | |
| Seleccionar la criptomonedas por medio del programa  Por medio del teclado ingresar el monto (Formato numérico) | * Selecciona la criptomoneda que tenga fondos y selecciona la criptomoneda a la que quiere transformar. * Pasa por validaciones, si posee fondos puede convertir, no se puede convertir si se selecciona la misma moneda. * Se realiza una conversión rápida de los fondos dependiendo del precio en el que está en ese momento la criptomoneda. | Mostrar al cliente su balance inicial en las criptomonedas que estén habilitadas en el programa. |
| 1. Programa: Confirmación de conversión y conversión de criptomonedas | | |
| Por medio de la aplicación confirmar la conversión.  El programa se encargará de realizar la conversión entre criptomonedas. | * El usuario acepta la conversión y los fondos pasan a la criptomoneda seleccionada. * El programa se conecta a la blockchain y a la wallet y convierte la moneda. * El usuario puede observar el resultado de la conversión. | La aplicación permite convertir las criptomonedas, puedes tener tu balance en la criptomoneda que desees utilizar. |

| Nombre corto funcionalidad: Mostrar Balance | Responsable: Alvaro | Pág. 3 de 7 |
| --- | --- | --- |
| Descripción de funcionalidad: El usuario puede observar el balance que tiene de su dinero en el programa | |  |

| **Entradas** | **Proceso** | **Salida** |
| --- | --- | --- |
| 1. Programa: Mostrar balance de la cuenta del usuario | | |
| El usuario ingresa y el programa muestra el balance del usuario en su cuenta. | * El usuario inicia a su cuenta. * El programa se enlaza a la base de datos (Wallet) y muestra el balance que el usuario posee. | Mostrar el balance inicial de la cuenta del usuario y mostrar cual es la cantidad que posee de la criptomoneda seleccionada. |
| 1. Programa: Agregar balance a la cuenta de usuario | | |
| El usuario puede agregar fondos a su balance.  Ingresar fondos por medio del ingreso por teclado datos formato número no negativos | * El usuario selecciona agregar fondos a su cuenta. * El programa detecta que se realizará una transacción a la cuenta del usuario y le pedirá datos para abonar a la cuenta. * El usuario selecciona el monto que quiere ingresar y la moneda a la que se le va a abonar, el usuario puede comprar de los 3 tipos de moneda que maneja el programa para realizar el abono. * El usuario acepta realizar el fondo y ahora el usuario tiene nuevos fondos en su cuenta que se ven reflejados en el balance. | El usuario puede agregar fondos a su balance por medio del programa |

| Nombre corto funcionalidad: Creación de credenciales | Responsable: Jorge | Pág. 4 de 7 |
| --- | --- | --- |
| Descripción de funcionalidad: Creación de credenciales para que los usuarios entren al sistema. | |  |

| **Entradas** | **Proceso** | **Salida** |
| --- | --- | --- |
| 1. Programa: Ingreso de información del usuario | | |
| El usuario ingresa por medio de teclado  Nombre  Fecha de nacimiento  Correo electrónico  Contraseña | * El usuario ingresa al login del programa. * Si el usuario no está registrado este puede crear una cuenta. * Si el usuario tiene una cuenta, debe ingresar los datos solicitados en el formulario de login. | El usuario ingresa su correo electrónico, nombre, fecha de nacimiento y contraseña para entrar al programa. |
| 1. Almacenamiento de la información del cliente en la base de datos | | |
| Se agrega el usuario creado anteriormente a la base de datos | * El usuario queda registrado en la base de datos de la aplicación. * El programa guarda los datos y al ser ingresados correctamente permite que el usuario inicie sesión. | La información es almacenada en el sistema y el usuario es agregado al programa. |

| Nombre corto funcionalidad: Notificaciones por correo | Responsable: Jorge | Pág. 5 de 7 |
| --- | --- | --- |
| Descripción de funcionalidad: Notificaciones por medio de correo para informar movimientos. | |  |

| **Entradas** | **Proceso** | **Salida** |
| --- | --- | --- |
| 1. Programa: Recolección de correo almacenado en base de datos con el usuario correspondiente | | |
| El correo es sacado de la base de datos del programa | * El correo está registrado en la base de datos de nuestro programa así que tenemos que llamarlo para enlazar al usuario con su correspondiente correo. | El programa nos permite encontrar el correo electrónico del usuario para notificar que se ha realizado una transacción |
| 1. Programa: envío de notificaciones sobre movimientos o inicios de sesión | | |
| Correo generado por el programa.  Correo de usuario sacado de la base de datos. | * El programa genera un correo, este correo es autogenerado por el programa informando que se realizó un movimiento. * Se envía el correo cuando se acepta la transacción. | El programa envía el correo electrónico al usuario informando que una transacción se ha realizado y que el programa pasará a aumentar o reducir el balance de la cuenta dependiendo si el movimiento fue una compra o venta. |

| Nombre corto funcionalidad: Tracker de criptomonedas | Responsable: Ruben | Pág. 6 de 7 |
| --- | --- | --- |
| Descripción de funcionalidad: Creación de un tracker que funcione para ver el estado de una moneda | |  |

| **Entradas** | **Proceso** | **Salida** |
| --- | --- | --- |
| 1. Programa: Conexión a la API para la recolección de datos | | |
| API conectada al blockchain | * El programa se conectará con una API que está conectada al Blockchain para obtener información de las criptomonedas. | El programa se conecta a la API que está conectado al blockchain en el cual se saca la información de los estados de las criptomonedas en tiempo real. |
| 1. Programa: Mostrar la información recopilada por medio del front end | | |
| Front end conectado al Backend que solicita información de la API | * Tendremos el diseño del Front en el que podremos encontrar una gráfica con los datos históricos de las criptomonedas que usaremos. * La información es obtenida a través del backend. | El backend se conecta al front end y despliega la información de los precios de las criptomonedas que maneja el programa para que el usuario pueda observar si esa criptomoneda está subiendo o bajando de precio. |

| Nombre corto funcionalidad: Historial de movimiento | Responsable: Alvaro | Pág. 7 de 7 |
| --- | --- | --- |
| Descripción de funcionalidad: Un historial de movimiento que ayudará a llevar un seguimiento de las transacciones realizadas. | |  |

| **Entradas** | **Proceso** | **Salida** |
| --- | --- | --- |
| 1. Programa: Mostrar lista de movimientos realizados por el usuario | | |
| Selección de historial de movimientos por medio del programa | * Por medio de la base encontraremos el historial de movimiento de los usuarios. * Se ordenan los movimientos por fecha y se mostrarán al usuario en una ventana que se llama historial de movimientos. | Mostrar un listado que nos permita observar los movimientos que ha realizado un usuario desde que inició a usar el programa. |
| 1. Programa: Filtro de movimientos por fechas | | |
| Selección de un filtro por medio del teclado donde se seleccionan 2 fechas | * El programa permite realizar un filtrado por medio de las fechas. * El filtro del programa permitirá el filtrado por medio de fechas en las que el usuario puede seleccionar una fecha de inicio y una fecha final para ver los datos. | Se despliegan los movimientos que están en el intervalo del filtro, el filtro será un filtro por fechas en el que se mostrará los resultados que se obtuvieron dentro de las fechas seleccionadas. |